

ELZO MENU

Étudiant BTS SIO SLAM | Recherche de stage en développement / Game Design

4 à 5 semaines | mai à août 2027 | Hauts-de-France | Présentiel uniquement

Moliens | 07 69 62 76 89 | elzomenu3@gmail.com

LinkedIn : [linkedin.com/in/elzo-menu-878013435](https://www.linkedin.com/in/elzo-menu-878013435) | GitHub : github.com/Hyco-75 | Portfolio : hyco-75.github.io/MonPortFolio

PROFIL

En 1ère année de BTS SIO (SLAM) au CNED, je recherche un stage en présentiel de 4 à 5 semaines (mai à août 2027) dans les Hauts-de-France afin de valider ma formation. Intéressé par la programmation et le Game Design, je développe mes compétences à travers des expériences freelance et des projets personnels.

COMPÉTENCES

Programmation : C# · Java · Python · SQL · HTML

Game Design : Mécaniques de jeu · Quêtes · Donjons · Cahiers des charges

Outils : Godot · Visual Studio Code · Git / GitHub

EXPÉRIENCES

GameDesigner — Orialis

Freelance · À distance · 07/2026 – 10/2026

- Rédaction d'un cahier des charges détaillé pour une mécanique de jeu conçue sur mesure.

GameDesigner — Game of Arkadia

Freelance · À distance · 09/2025 – 03/2026

- Conception de mécaniques de Game Design pour différents donjons et raids.
- Bêta-test de quêtes : analyse des textes, des indications et du placement de chaque étape, puis rapport détaillé à l'administrateur du projet pour corriger les problèmes avant publication.

PROJETS

Hydere — Projet personnel

- Fondation et gestion d'un serveur Minecraft MMORPG : conception des quêtes et donjons, développement d'une communauté de joueurs.
- Constitution et animation d'une équipe de staff à distance, roadmap annuelle avec événements hebdomadaires (plugins) et mensuels.

An BauBot Adventure : Infect D.A.X — Game Jam

- Co-développement d'un platformer 2D en pixel art sur Godot, publié sur itch.io.
- Conception structurée en arbres (gameplay, contrôles), suivi des tâches et du cahier des charges sur Canva, échanges via Discord.

FORMATION

BTS SIO — option SLAM · CNED · Septembre 2026 – Août 2028

Baccalauréat — spécialités NSI et SES · CNED · Juin 2026

SAVOIR-ÊTRE

- **Communication à distance** : plateforme commune et échanges réguliers pour maintenir la cohésion d'équipe.
- **Organisation et rigueur** : roadmap, planning avec échéances, réunions et rapports pour garder des traces.
- **Autonomie** : gestion de mes tâches freelance en parallèle de mes études.
- **Sens de l'analyse** : repérage des points de blocage et rapports précis lors des bêta-tests.
- **Persévérance et sérieux** : je ne lâche pas face à un blocage, avec l'envie constante de progresser.
- **Écoute et esprit d'équipe** : bonne compréhension des personnes avec qui je travaille.

LANGUES · INTÉRÊTS · CERTIFICATION

Langues : Français — langue maternelle · Anglais — B2 · Espagnol — A2 · Italien — débutant

Centres d'intérêt : Jeu vidéo · Game Design · Escrime · Dessin / arts graphiques · Musique

Certification : PIX — Niveau Avancé 1 (528 pix), janvier 2026